



Request for Medicaid Eligibility Determination

Medically Indigent Program

This coversheet must be completed prior to submitting the application to Health & Welfare

TO: Idaho Department of Health & Welfare
Medicaid Services Application - Idaho Falls
Fax: (208) 528.3771
Email: SRCU-CntyHospApp@dhw.idaho.gov

FROM: _____

Fax: _____

Email: _____

HOSPITAL/COUNTY CONTACT INFORMATION:

Date Medical Service was provided: _____

Hospital Contact Information:

Hospital: _____

Phone: _____

Fax: _____

Email: _____

Contact Person: _____

County Contact Information:

County (Idaho): _____

Phone: _____

Fax: _____

Email: _____

Contact Person: _____

By signing below and requesting a Medicaid eligibility determination under the Medically Indigent Program, county/hospital accepts and acknowledges that they have read, understand, and will comply with the rules promulgated by the Department of Health & Welfare and the Board of the Catastrophic Health Care Cost Program, pursuant to Title 31, Chapter 35, Idaho Code.

Signature of Authorized Representative

Title and Date

Request for Medicaid Eligibility Determination

HOSPITAL INSTRUCTIONS:

- Hospital staff will assist the patient in completing, in its entirety, the Combined Idaho Department of Health & Welfare and County Application for Assistance.
- The completed application **must be transmitted to the Idaho Department of Health & Welfare Medicaid Services Application**. Applications may be transmitted by:
 - Email: SRCU-CntyHospApp@dhw.idaho.gov
 - Fax: 208-528-3771
 - Mail: P.O. Box 83720
Boise, Id 83720-0003

COUNTY INSTRUCTIONS:

- County staff will assist the patient in completing, in its entirety, the Combined Idaho Department of Health & Welfare and County Application for Assistance.
- The completed application **must be transmitted to the Idaho Department of Health & Welfare Medicaid Services Application**. Applications may be transmitted by:
 - Email: SRCU-CntyHospApp@dhw.idaho.gov
 - Fax: 208-528-3771
 - Mail: P.O. Box 83720
Boise, Id 83720-0003



ERROR: typecheck
OFFENDING COMMAND: setcolorspace

STACK:

```
{}  
/Function  
0  
0  
/byte-offset  
0  
-mark-  
-null-  
-null-  
-null-  
-dictionary-  
false  
[/DeviceN [(Cyan)(Magenta)(Yellow)(Black)][/CIEBasedDEF -dictionary- ]{  
-dictionary- --begin-- /_x3 xdf /_x2 xdf /_x1 xdf /_x0 xdf /_t0 _x0 --  
dup-- 1 --ge-- {--pop-- 5 }{--dup-- 0 --le-- {--pop-- 0 }{5 --mul-- }--  
ifelse-- }--ifelse-- --def-- /_t1 _x1 --dup-- 1 --ge-- {--pop-- 5 }{--  
dup-- 0 --le-- {--pop-- 0 }{5 --mul-- }--ifelse-- }--ifelse-- --def-- /  
_t2 _x2 --dup-- 1 --ge-- {--pop-- 5 }{--dup-- 0 --le-- {--pop-- 0 }{5 --  
mul-- }--ifelse-- }--ifelse-- --def-- /_t3 _x3 --dup-- 1 --ge-- {--pop  
-- 5 }{--dup-- 0 --le-- {--pop-- 0 }{5 --mul-- }--ifelse-- }--ifelse--  
--def-- /min0 _t0 --cvi-- --def-- /max0 _t0 --ceiling-- --cvi-- --def--  
/min1 _t1 --cvi-- --def-- /max1 _t1 --ceiling-- --cvi-- --def-- /min2  
_t2 --cvi-- --def-- /max2 _t2 --ceiling-- --cvi-- --def-- /min3 _t3 --  
cvi-- --def-- /max3 _t3 --ceiling-- --cvi-- --def-- /f0 min0 max0 --eq  
-- {{min0 f1 }}{--mark-- min0 f1 max0 f1 0 1 2 {--dup-- 3 --index-- --  
exch-- --get-- --exch-- 2 --index-- --exch-- --get-- _t0 min0 max0 5 3  
--roll-- int 3 1 --roll-- }--for-- --pop-- --pop-- --]-- }--ifelse-- --  
def-- /f1 min1 max1 --eq-- {{/p0 xdf min1 f2 }}{{/p0 xdf --mark-- min1  
f2 max1 f2 0 1 2 {--dup-- 3 --index-- --exch-- --get-- --exch-- 2 --  
index-- --exch-- --get-- _t1 min1 max1 5 3 --roll-- int 3 1 --roll-- }--  
for-- --pop-- --pop-- --]-- }--ifelse-- --def-- /f2 min2 max2 --eq-- {{  
/p1 xdf min2 f3 }}{{/p1 xdf --mark-- min2 f3 max2 f3 0 1 2 {--dup-- 3 --  
index-- --exch-- --get-- --exch-- 2 --index-- --exch-- --get-- _t2 min2  
max2 5 3 --roll-- int 3 1 --roll-- }--for-- --pop-- --pop-- --]-- }--  
ifelse-- --def-- /f3 min3 max3 --eq-- {{/p2 xdf min3 f4 }}{{/p2 xdf --  
mark-- min3 f4 max3 f4 0 1 2 {--dup-- 3 --index-- --exch-- --get-- --  
exch-- 2 --index-- --exch-- --get-- _t3 min3 max3 5 3 --roll-- int 3 1  
--roll-- }--for-- --pop-- --pop-- --]-- }--ifelse-- --def-- /f4 {/p3  
xdf --mark-- 0 5 p3 lmt 6 --mul-- 0 5 p2 lmt --add-- 6 --mul-- 0 5 p1  
lmt --add-- 6 --mul-- 0 5 p0 lmt --add-- 48 --mul-- 3 {--dup-- -3 --  
bitshift-- /byte-offset --exch-- def0 0 1 1 {byte-offset --add-- Sample  
--exch-- --get-- --exch-- 8 --bitshift-- --or-- }forexch 16 --add-- }--  
repeat-- --pop-- --]-- }--def-- /rnd {65536 --mul-- 0.5 --add-- --floor  
-- 65536 --div-- }--def-- f0 }--forall-- --dup-- 65535 --ge-- {--pop--  
1 }{--dup-- 0 --le-- {--pop-- 0 }{65535 --div-- }--ifelse-- }--ifelse--  
0 1 3 2 --roll-- lmt rnd 3 1 --roll-- --dup-- 65535 --ge-- {--pop-- 1 }{  
--dup-- 0 --le-- {--pop-- 0 }{65535 --div-- }--ifelse-- }--ifelse-- 0 1  
3 2 --roll-- lmt rnd 3 1 --roll-- --dup-- 65535 --ge-- {--pop-- 1 }{--  
dup-- 0 --le-- {--pop-- 0 }{65535 --div-- }--ifelse-- }--ifelse-- 0 1 3  
2 --roll-- lmt rnd 3 1 --roll-- --end-- }]  
[/DeviceN [(Cyan)(Magenta)(Yellow)(Black)][/CIEBasedDEF -dictionary- ]{  
-dictionary- --begin-- /_x3 xdf /_x2 xdf /_x1 xdf /_x0 xdf /_t0 _x0 --  
dup-- 1 --ge-- {--pop-- 5 }{--dup-- 0 --le-- {--pop-- 0 }{5 --mul-- }--  
ifelse-- }--ifelse-- --def-- /_t1 _x1 --dup-- 1 --ge-- {--pop-- 5 }{--  
dup-- 0 --le-- {--pop-- 0 }{5 --mul-- }--ifelse-- }--ifelse-- --def-- /  
_t2 _x2 --dup-- 1 --ge-- {--pop-- 5 }{--dup-- 0 --le-- {--pop-- 0 }{5 --  
mul-- }--ifelse-- }--ifelse-- --def-- /_t3 _x3 --dup-- 1 --ge-- {--pop  
-- 5 }{--dup-- 0 --le-- {--pop-- 0 }{5 --mul-- }--ifelse-- }--ifelse--  
--def-- /min0 _t0 --cvi-- --def-- /max0 _t0 --ceiling-- --cvi-- --def--  
/min1 _t1 --cvi-- --def-- /max1 _t1 --ceiling-- --cvi-- --def-- /min2  
_t2 --cvi-- --def-- /max2 _t2 --ceiling-- --cvi-- --def-- /min3 _t3 --  
cvi-- --def-- /max3 _t3 --ceiling-- --cvi-- --def-- /f0 min0 max0 --eq  
-- {{min0 f1 }}{--mark-- min0 f1 max0 f1 0 1 2 {--dup-- 3 --index-- --  
exch-- --get-- --exch-- 2 --index-- --exch-- --get-- _t0 min0 max0 5 3  
--roll-- int 3 1 --roll-- }--for-- --pop-- --pop-- --]-- }--ifelse-- --  
def-- /f1 min1 max1 --eq-- {{/p0 xdf min1 f2 }}{{/p0 xdf --mark-- min1  
f2 max1 f2 0 1 2 {--dup-- 3 --index-- --exch-- --get-- --exch-- 2 --  
index-- --exch-- --get-- _t1 min1 max1 5 3 --roll-- int 3 1 --roll-- }--  
for-- --pop-- --pop-- --]-- }--ifelse-- --def-- /f2 min2 max2 --eq-- {{  
/p1 xdf min2 f3 }}{{/p1 xdf --mark-- min2 f3 max2 f3 0 1 2 {--dup-- 3 --  
index-- --exch-- --get-- --exch-- 2 --index-- --exch-- --get-- _t2 min2  
max2 5 3 --roll-- int 3 1 --roll-- }--for-- --pop-- --pop-- --]-- }--  
ifelse-- --def-- /f3 min3 max3 --eq-- {{/p2 xdf min3 f4 }}{{/p2 xdf --  
mark-- min3 f4 max3 f4 0 1 2 {--dup-- 3 --index-- --exch-- --get-- --  
exch-- 2 --index-- --exch-- --get-- _t3 min3 max3 5 3 --roll-- int 3 1  
--roll-- }--for-- --pop-- --pop-- --]-- }--ifelse-- --def-- /f4 {/p3  
xdf --mark-- 0 5 p3 lmt 6 --mul-- 0 5 p2 lmt --add-- 6 --mul-- 0 5 p1  
lmt --add-- 6 --mul-- 0 5 p0 lmt --add-- 48 --mul-- 3 {--dup-- -3 --  
bitshift-- /byte-offset --exch-- def0 0 1 1 {byte-offset --add-- Sample  
--exch-- --get-- --exch-- 8 --bitshift-- --or-- }forexch 16 --add-- }--  
repeat-- --pop-- --]-- }--def-- /rnd {65536 --mul-- 0.5 --add-- --floor  
-- 65536 --div-- }--def-- f0 }--forall-- --dup-- 65535 --ge-- {--pop--  
1 }{--dup-- 0 --le-- {--pop-- 0 }{65535 --div-- }--ifelse-- }--ifelse--  
0 1 3 2 --roll-- lmt rnd 3 1 --roll-- --dup-- 65535 --ge-- {--pop-- 1 }{  
--dup-- 0 --le-- {--pop-- 0 }{65535 --div-- }--ifelse-- }--ifelse-- 0 1  
3 2 --roll-- lmt rnd 3 1 --roll-- --dup-- 65535 --ge-- {--pop-- 1 }{--  
dup-- 0 --le-- {--pop-- 0 }{65535 --div-- }--ifelse-- }--ifelse-- 0 1 3  
2 --roll-- lmt rnd 3 1 --roll-- --end-- }]  
}
```